

大同大學數位媒體設計學系學士班修業細則

(113學年度起入學適用)

民國108年05月23日系務會議訂定

民國109年04月30日系務會議修訂通過

民國110年7月28日系務會議修正通過

民國111年05月04日系務會議修正通過

民國113年07月22日系務會議修正通過

民國114年03月05日系務會議修正通過

第一條 大同大學數位媒體設計學系（以下簡稱本系）依據「大同大學學則及大同大學數位媒體設計學系學士班修業規定」，訂定「大同大學數位媒體設計學系學士班修業細則」（以下簡稱本細則）。

第二條 系訂必修科目及學分依附件所列各組必修科目學分表。

第三條 本細則如有未盡事宜，悉依大同大學學則及本校相關規定辦理。

第四條 本細則經系務會議訂定，送交院務會議核備後實施，修訂時亦同。

附件一、互動媒體設計組必修科目學分表

年級	上學期		下學期	
大一	媒體設計概論	2	*視覺化資訊設計	3
	*設計基礎	2	影片創作	2
	故事敘說與創作	2	平面設計	2
	設計素描	2	品牌行銷與企劃設計	2
	色彩設計	2	程式設計	2
大二	*互動設計(一)	3	*互動設計(二)	3
	動態設計	2	3D 電腦繪圖	2
	介面設計	2	網頁設計	2
	互動技術應用	2		
	設計日文	2		
大三	*數位創作與整合	3	*專題設計(一)	5
	3D 動態影像	2	作品集設計	2
	設計史	2		
	設計英文	2		
	校外實習	2		
大四	*專題設計(二)	5	*專題設計(三)	2
			設計行銷	2
共計 66 學分				

*標示者為核心課程

附件二、數位遊戲設計組必修科目學分表

年級	上學期		下學期	
大一	媒體設計概論	2	*桌上遊戲設計	3
	*設計基礎	2	遊戲企劃	2
	故事敘說與創作	2	遊戲介面設計	2
	設計素描	2	遊戲視覺設計	2
	色彩設計	2	程式設計	2
大二	*遊戲設計(一)	3	*遊戲設計(二)	3
	遊戲關卡設計	2	數位建模(二)	2
	數位建模(一)	2	數位運算美學	2
	遊戲技術應用(一)	2	遊戲技術應用(二)	2
	設計日文	2		
大三	*數位創作與整合	3	*專題設計(一)	5
	設計史	2	作品集設計	2
	設計英文	2		
	校外實習	2		
大四	*專題設計(二)	5	*專題設計(三)	2
			設計行銷	2
共計 66 學分				

*標示者為核心課程