

大同大學媒體設計學系學士班修業細則

(111學年度起入學適用)

民國 108 年 05 月 23 日系務會議訂定

民國 109 年 04 月 30 日系務會議修訂通過

民國110年7月28日系務會議修正通過

民國111年05月04日系務會議修正通過

- 第一條 大同大學媒體設計學系（以下簡稱本系）依據「大同大學學則及大同大學媒體設計學系學士班修業規定」，訂定「大同大學媒體設計學系學士班修業細則」（以下簡稱本細則）。
- 第二條 系訂必修科目及學分依附件所列各組必修科目學分表。
- 第三條 互動設計組學生修習「專題設計（一）」與「專題設計（二）」前，需取得「互動設計(一)」與「互動設計(二)」之學分。修習「專題設計（三）」前，需取得「專題設計(一)」與「專題設計(二)」之學分。
- 第四條 遊戲設計組學生修習「專題設計（一）」與「專題設計（二）」前，需取得「遊戲設計(一)」與「遊戲設計(二)」之學分。修習「專題設計（三）」前，需取得「專題設計(一)」與「專題設計(二)」之學分。
- 第五條 本細則如有未盡事宜，悉依大同大學學則及本校相關規定辦理。
- 第六條 本細則經系務會議訂定，送交院務會議核備後實施，修訂時亦同。

附件一 互動媒體設計組必修科目學分表

年級	上學期		下學期	
大一	媒體設計概論	2	設計基礎(二)	2
	設計基礎(一)	2	程式設計	2
	設計素描	2	平面設計(一)	2
	網頁設計	2	互動網頁設計	2
	攝影學	2	腳本繪製	2
大二	影片創作	2	互動設計(一)	3
	動態設計	2	數位表現	2
	平面設計(二)	2	互動技術應用(二)	2
	互動技術應用(一)	2	設計日文(二)	2
	設計日文(一)	2		
	色彩設計	2		
大三	互動設計(二)	3	專題設計(一)	5
	虛實整合應用	2	作品集設計	2
	設計英文	2		
	校外實習	2		
大四	專題設計(二)	5	專題設計(三)	2
			設計與行銷	2
共計 66 學分				

附件二 數位遊戲設計組必修科目學分表

年級	上學期		下學期	
大一	遊戲設計概論	2	設計基礎(二)	2
	設計基礎(一)	2	遊戲企劃	2
	設計素描	2	平面設計	2
	色彩設計	2	數位建模(一)	2
	程式設計(一)	2	程式設計(二)	2
大二	桌上遊戲設計	2	*遊戲設計(一)	3
	遊戲視覺設計	2	遊戲關卡設計	2
	遊戲技術應用(一)	2	遊戲技術應用(二)	2
	數位建模(二)	2	角色動畫設計	2
	設計日文(一)	2	設計日文(二)	2
大三	*遊戲設計(二)	3	專題設計(一)	5
	遊戲心理	2	作品集設計	2
	設計英文	2		
	校外實習	2		
大四	*專題設計(二)	5	*專題設計(三)	2
			設計與行銷	2
共計 66 學分				

*標示者為核心課程